



PA Programmierung und Anwendungsentwicklung

Fachinformatiker/in Anwendungsentwicklung
Fachinformatiker/in Systemintegration

Jahrgangsstufe 11

PA-1

Objektorientierte Programmierung

- Klassen und Objekte
Attribute, Methoden, Sichtbarkeit, Kapselung, Konstruktoren, Wiederverwendung
- Vertiefung OOP
statische Elemente, Vererbung, Import, Überladen, MVC, Testverfahren
- UML
Klassen- und Objektdiagramm

Graphische Benutzeroberflächen

- Benutzeroberflächen I
Komponenten, Container, Steuerelemente
- Benutzeroberflächen II
Event-Handling und Listener, Layoutmanager, graphische Gestaltung

PA-2

Projektmanagement

- Projekt
Definition, Merkmale, Arten Aufgaben, Ziele
- Projektdefinition
Projektauslösung, Durchführbarkeitsanalyse, Erfolgskriterien, Zieldefinition, Projektauftrag/vertrag, Lastenheft, Pflichtenheft
- Projektplanung
Projektstrukturplan: produkt-/prozessorientiert
Projektablaufplanung: Vorgangstabelle, Netzplantechnik, Balkendiagramm (Gantt)
Risikoanalyse
- Projektdurchführung
Steuerung, Kontrolle
- Projektabschluss
Dokumentation, Präsentation, Reflexion, Analyse

UML

- UML-Diagramme
Anwendungsfalldiagramm, Aktivitätsdiagramm, Sequenzdiagramm

Webdesign

- Grundgerüst einer Auszeichnungssprache DOCTYPE, Wurzel-, head-, title-, bodyelement, Metaangaben, Kommentar, tags
- Elemente Absatz, Überschrift, Trennlinie, Präformat, div-Block, Liste, Graphiken, Tabellen, Navigation mit Hyperlinks
- Formatierung mit CSS

(Stand: Juli 2012)