



PA Programmierung und Anwendungsentwicklung

Fachinformatiker/in Anwendungsentwicklung
Fachinformatiker/in Systemintegration
IT-Systemelektroniker/in
Informatikkaufmann/frau
IT-Systemkaufmann/frau

Jahrgangsstufe 10

Strukturierte Programmierung Grundlagen

- Grundbegriffe der Programmierung
Begriffe: Software, Programm, Maschinensprache
Arbeitsweise: Compiler, Interpreter Übersicht / Kennzeichen / Unterschiede: Programmier-, Skript-, Auszeichnungssprachen
- Algorithmen und ihre Darstellung
Beschreibung, PAP, Struktogramm, Pseudocode
- Programmerstellung
Editor, Quelltext, Compiler, Byte-Code, Interpreter, Entwicklungs- und Laufzeitumgebung
- Programmaufbau
Klassendefinition und -name, Blöcke, Hauptzeile, Anweisungen, Kommentare, Bildschirmausgabe
- Ausdrücke
Variablen, Konstanten, Literale, Datentypen, Deklaration, Wertzuweisung, Operatoren, Typumwandlung, Array

Strukturierte Programmierung Kontrollstrukturen

- Auswahlstruktur / Verzweigung
if-Anweisung, Entscheidungstabelle, Mehrfachauswahl, switch-case-Anweisung, Struktogramm, Programmablaufplan
- Schleifen / Wiederholstrukturen
for-Anweisung, while-Anweisung, do-while-Anweisung, Struktogramm, Programmablaufplan
- Array in Schleifenstrukturen
Erzeugung, Zugriff, Länge, Durchlauf

(Stand: Juli 2012)